

# Innovación centrada en el usuario



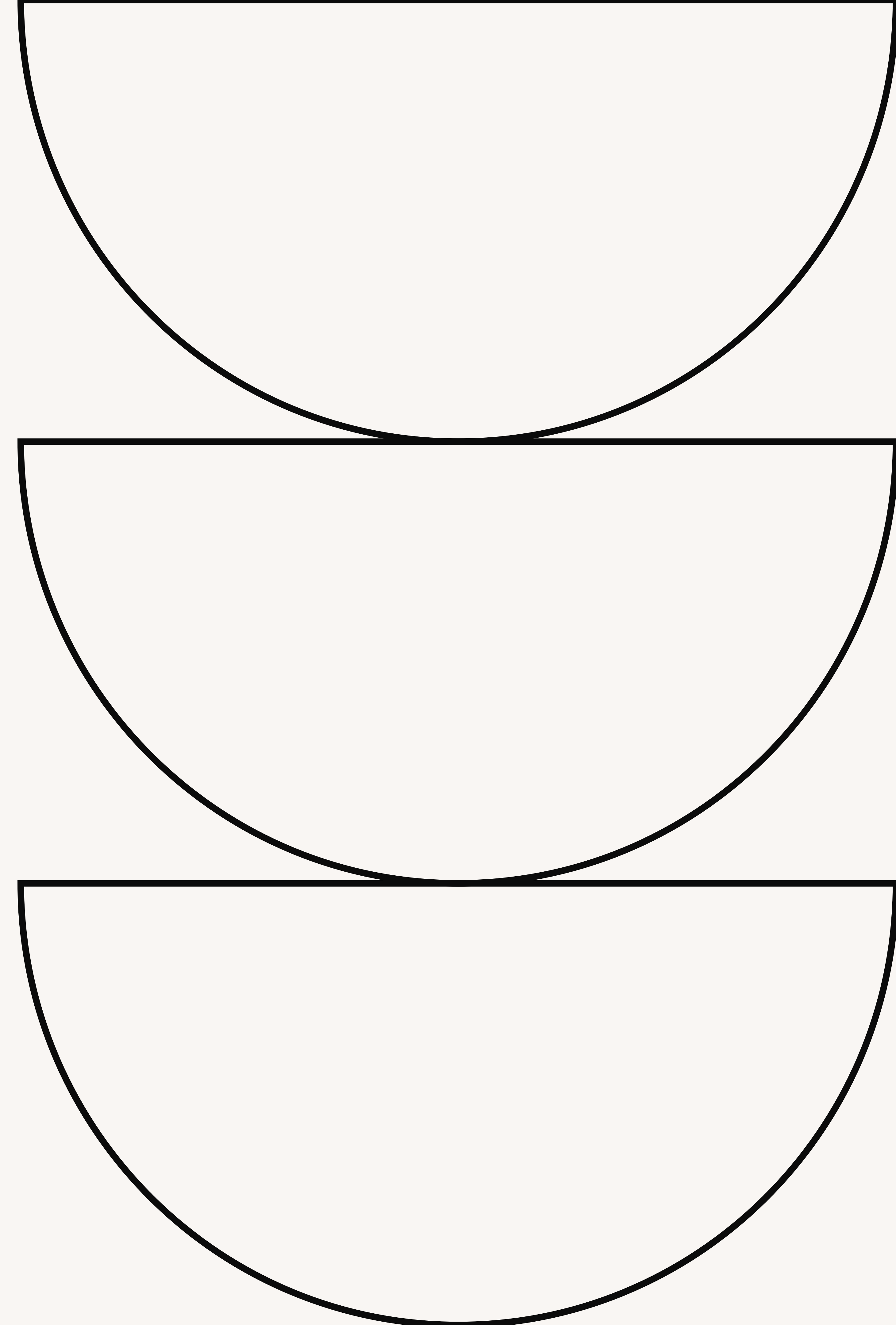
● Innovación centrada en el usuario

# Introducción

Este taller reúne las mejores prácticas para llevar a cabo transformaciones culturales innovadoras, basadas en modelos y prácticas ágiles, que están revolucionando la forma en que abordamos el cambio en las organizaciones.

A través del desarrollo de un producto end to end, se acompañarán a varios equipos multidisciplinares en la ejecución de su proyecto, con la finalidad de aprender haciendo.

**idēalo**



# Qué proponemos

## 01

### Objetivo

Impulsar una cultura de experimentación y aprendizaje en todas las áreas de una organización.

## 02

### Qué aprenderás

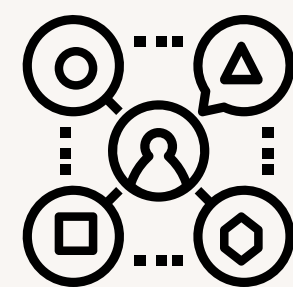
Expandir aquellas cosas que han funcionado de forma sostenible, alineados con los valores de una cultura ágil.

## 03

### ¿Para quién?

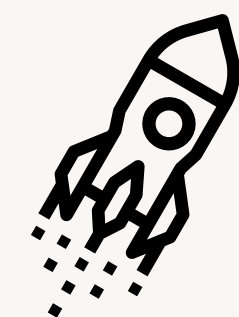
Enfocado a estudiantes y profesionales que quieran aprender a crear un producto de punta a punta.

# Los pilares



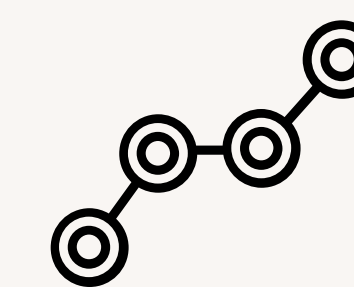
## Usuario final

Detectamos el problema y definimos el usuario al que nos dirigimos.



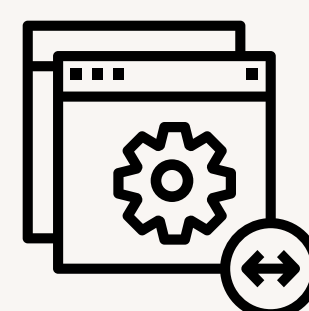
## Marcos Agile

Usando marcos de trabajo Agile como Scrum, SAFe, XP, TDD para ejecutar proyectos.



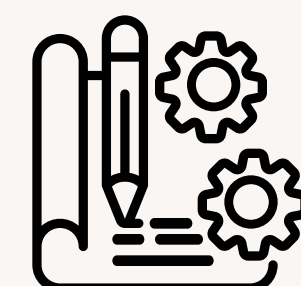
## 24 Steps

Marco basado en el Emprendimiento Disciplinado de MIT.



## Herramientas

Para gestionar proyectos innovadores, tales como Trello, Miro, DEToolbox, Ideaboardz.



## Prototipo

Método científico, ensayo y error, equivocarse temprano.



## Liberación de Mercado

Desarrollando un producto viable, sostenible y de alto impacto social.



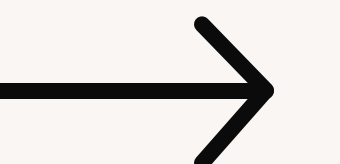
# Timeline



- Design Thinking
- Desarrollo de prototipo
- Show and Tell

- Programa 24 Steps
- Marco de trabajo Scrum
- Development starts
- Introducción a Agile
- Producto Mínimo Viable
- Management 3.0

- Revisión de producto
- Restrospectiva
- Cierre de proyecto



**¡Gracias!**